| ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL | PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL<br><br>FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ | Código: FOR-PSS-570<br>Versión: 1<br>Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022<br>Pagina: 1 de 1 |
|---|---|---|

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: Comunidad de Cuidado

1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: Centro Comunidad de Cuidado Tierra del Sol

1.2 Localidad: Usaquén

2. Eje: Cuidado Integral

2.1. Fecha de Ejecución:

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 12 | 8 | 2023 | al | 24 | 8 | 2023 |

2.1 Linea de atención: Cuerpo y mente

2.2. Nombre del encuentro: Envejecimiento Activo: Estimulacion Cognitiva

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Luisa Fernanda León Mercado

3. DESARROLLO

**3.1. OBJETIVO GENERAL**

Realizar estrategias integrales orientadas al mantennimiento las capacidades cognitivas de las personas mayores con la finalidad de fortalecer la autonomia e independencia, trabajando sobre los estereotipos presentes en la vejez enmarcados en La Política Pública Social para el Envejecimiento y la Vejez

**3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

1. Mantener e implementar en las personas mayores habilidades residuales y estrategias de aprendizaje mediante la estimulación de sus funciones ejecutivas las cuales favorecen una mejor calidad de vida y ocupación del tiempo libre en su proceso de su envejecimiento

2.Utilizar estrategias integrales con base en la estrategia de cuidado centrado en la persona, reconociendo las habilidades presentes con la finalidad de evaluar las necesidades, la evolucion y/o mantemienito de las funciones de las personas mayores

**3.3. METODOLOGÍA**

Con esta actividad se promoveran los fundamentos del vejecimiento activo y saludable con el fin de generar una cultura de envejecimiento activo, en las personas mayores y el disfrute de la etapa de la vejez. Las Intervenciones tienen un enfoque en estimular las capacidades cognitivas las cuales estan relacionadas con el procesamiento de la informacion, tales como: atencion, concentracion, percepcion, memoria, resolucion de problemas y habilidades visoespaciales.

| | |
|---|---|
| 3.3.1 MOMENTO INICIAL | 12 de agosto 2023: se realiza organizacion de mesas en el salon de sala de televison el cual participaron 15 personas mayores, los cuales se trabajara concentracion, agilidad mental. Sin embargo en todos se estimulará motricidad gruesa.<br><br>13 de agosto 2023: se ubican las personas mayores en la sala de television, se trabaja actividad de estimulación memoria a corto plazo, procesos cognitivos de atención y concentración donde se estimularan a las personas en el inicio de la sesión, con la proyeccion de una pelicula, con la finalidad de crear atencion y concetracion, se cuenta con la participacion de 20 personas mayores.<br><br>24 de agosto 2023: Se ubican a las personas mayores en el salon de actividades de gerontologia, para cual participaron 9 personas mayores, la convocatoria se realiza con apoyo del equipo de servicios primarios. En donde se trabajara memoria a largo plazo, atencion y concentracion por medio de discriminacion de sonidos. |
| 3.3.2. MOMENTO CENTRAL | 12 de agosto 2023: se trabaja con el juego de agilidad mental de la maleta de viaje, en donde se les lanza una pelota y deben llevar en la maleta de viaje un objeto segun la categoria que se este trabajando en el momento. Estas actividades ayudan a diferentes procesos cognitivos, de moviento de mano y fortalecimiento del movimiento, generando concentración, creacion e imaginacion de forma visual.<br><br>13 de agosto 2023: Durante la proyeccion de la pelicula se realizan pausas en los tiempos de giro para preguntar sobre lo que ocurre, los colores de algunos objetos, nombres de personajes y otras preguntas, con la finalidad de generar atencion y concentracion en los objetos y eventos que estan pasando en la pelicula.<br><br>24 de agosto 2023: Las personas mayores escuchan sonidos de diferentes animales el cual deben distinguir a que animal corresponde, seguido se juntan los sonidos de los animales a la misma vez en donde van a identificar los sonidos que mas alcancen a escuchar y distinguir, se muestran imagenes de alguna parte del cuerpo de los animales, en donde los participantes deben distinguir cual es el animal. |
| 3.3.3. MOMENTO FINAL | 12 de agosto 2023: Por ultimo se juega el sobre la barca de noe el cual se constuye cada habitacion minuciosamente y cada participante debe aportar un objeto segun corresponda, este ejercicio ayuda a generar procesos de estimulacion en memoria y atención.<br><br>13 de agosto 2023: por ultimo las personas mayores, terminan de ver la pelicula con agrado.<br><br>24 de agosto 2023: Como ultimo punto se muestran diferentes instrumentos musicales, los cuales las personas brindan el nombre del instrumento e identificar su sonido, por medio de estos ejercicios se trabaja en las personas mayores, lenguaje, memoria, concentracion y atencion. |

**3.4.RECURSOS**

| | |
|---|---|
| Personas Mayores | Parlante |
| Gerontologa | marcadores |
| | balon |
| | televisor |

**4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO**

Durante el desarrollo de cada una de las actividades propuestas, se evidencia que las actividades son del agrado de las personas mayores, asi mismo, estas actividades ayudan a estimular en la persona mayor la memoria a corto plazo plazo, las habilidades cognitivas: como el lenguaje, fomentando su expresión verbal, el vocabulario, la atencion y la concentracion, asi mismo la habilidad de poder clasificar, con la finalidad de reducir el avance del deterioro cognitivo.

En constancia firman:

Personas mayores participantes:

Rosa Ines Polania: NO FIRMA CC 28795605

Victor Manuel Romero: NO FIRMA CC 79319228

Flor Alba Lotta: NO FIRMA CC 53905712

Coordinadora del Centro:

Raquel Pinto:_____ CC 52200787

Fecha de evaluación del encuentro:24/08/2023

Nombre del profesional que evalúa:LUISA FERNANDA LEON MERCADO_____CC 1030526655

**REGISTRO FOTOGRAFICO**

Eje: Cuidado Integral
Linea de atención: Cuerpo y mente
Nombre del encuentro: Envejecimiento Activo, Estimulacion Cognitiva
















